



Week 1 OT

10-Week Backend Bootcamp Begins

2026-06-06 (토) · 오프라인 점심 모임

10주 가보자 🚀

오늘 흐름 기기

1. 우리가 깨야 할 4가지
2. 10-Week RPG 로드맵
3. 평가 / 통과 기준 / 팀
4. Discord · 제출 시스템 흐름
5. 첫 주 시작 신호
6. 팀 결성 · 스터디 합의 · 네트워킹 (오늘 후반 60분)

90분 발표 + 60분 액션. 막히는 곳은 다음 주 토 14:00 에 다시.

✕ QUEST 우리가 만들 10주

- 말로 답할 수 있는 백엔드 코드
- 책 7주차 베이스 + AI Native 4 요소
- 매주 검증 루프 — CI · AI 리뷰 · 피어리뷰
- 누적 PR = 10주 후 포트폴리오

"10주 후, 본인 코드의 왜 를 답한다."

우리가 깨야 할 4가지

- 강의는 쉽게 설명되지만, 실무는 어렵게 굴러간다
- 코드는 돌아가지만 왜 그렇게 짰는지 못 답한다
- AI가 만들어준 코드의 hallucination 을 못 거른다
- 면접에서 수치를 가지고 답을 못 한다

매주 미션이 이 4가지를 번갈아 깬다 — 1주차부터.

해결 — 3축 압축

축	내용
6 공통 필수 기능	권한 / 동시성 / 검색 / 캐시 / 비동기 / AI
라이프사이클 5 단계	기획 → 코딩 → 테스트 → 리뷰 → 운영
AI Native 4 요소	Context Engineering / Slash Commands / Hooks / Sub-agents

모든 미션은 이 3축을 **최소 1번씩** 통과시킨다. 팀 프로젝트는 **전부** 통과.

10-Week RPG Map ① - W1~W5

주차	미션 ID	주제	통과 조건
W1	02-week1-spring-boot	Spring Boot 기본기	PR 머지 + 팀 규칙
W2	03-week2-jpa	JPA 연관관계 / 영속성	SQL 로그 차이 설명
W3	04-week3-backend-resume	이력서 스토리라인	정량 bullet 5+
W4	05-week4-index	인덱스 / EXPLAIN	before/after 비교표
W5	06-week5-concurrency	트랜잭션 / 락 / 동시성	실패 + 성공 로그

W4 종료 시 누적 평균 으로 코드형 미션 진입 자격 확인.

10-Week RPG Map ② — W6~W10

주차	미션 ID	주제	통과 조건
W6	07-week6-profiling	서버 성능 최적화	핵심 병목 1+ 개선
W7	08-week7-redis	Redis 실전 활용	캐시 hit rate 리포트
W8	09-week8-ai-native	AI 네이티브 워크플로우	6 evidence + 라이프사이클 2+
W9	week9-team-project	팀 프로젝트 (5단계 분담)	개인 PR 2+ + 통합 테스트
W10	10-week10-interview	FINAL BOSS — 면접	6 evidence + 발표 + 수료

W8 종료 시 팀 프로젝트 진입 조건 = 6 공통 + 라이프사이클 2+ 흔적.

6 공통 필수 기능

- 권한 / 인가 — `@PreAuthorize` / 토큰 검증 / 인가 예외
- 트랜잭션 / 동시성 — `@Transactional` / `@Lock` / 재시도 정책
- 검색 / 인덱스 — `EXPLAIN` 으로 쿼리 플랜 읽기 / 복합 인덱스
- 캐시 — Redis hit rate / TTL / invalidation 전략
- 비동기 / 이벤트 — `@Async` / 이벤트 기반 책임 분리
- AI 보조 기능 — 검증 루프 + hallucination 추적 + evidence 누적

팀 프로젝트는 6 영역 모두 한 번씩 — 분담 매트릭스로.

라이프사이클 5 단계 — 산출물

각 단계마다 남기는 것 이 면접 답변의 근거가 된다.

단계	산출물	도구
기획	PRD.md + 티켓 분해	Jira MCP
코딩	PR + 테스트 + evidence	Claude Code
테스트	E2E + 부하 시나리오	Playwright MCP
리뷰	AI Actions / CodeRabbit	GitHub Actions
운영	MONITORING.md + 알림	Sentry MCP

🎯 PR 본문 체크박스로 본인 책임 단계 명시
- 9주차 팀에서 강제됨.

AI Native 4 요소

- **Context Engineering** — `CLAUDE.md` = 본인/팀의 합의 헌법
- **Slash Commands** — 자주 하는 작업을 명령으로 굳히기
- **Hooks** — `pre-commit` / `pre-push` 검증 자동화
- **Sub-agents** — 병렬 작업 / 독립 검증 / 코드 리뷰 분리

매 미션마다 `evidence/prompt-log.md` + hallucination 잡힌 사례 1건 누적.

평가 - 5축 채점

축	1점	3점	5점
요구사항 충족	일부 누락	모두 충족	추가 케이스
구조	절차 나열	책임 분리	일관 패턴
기술 적용	동작만	의도 적용	다른 선택지 비교
검증 근거	텍스트만	수치 1개	before/after + p95
설명력	정보 부족	의도 전달	팀원이 읽고 바로 이해

5축 평균 = `overall_score`. 매주 평균 ≥ 3.0 이면 통과.

분기점 5개 - 큰 그림

- **매주:** mission-guard CI green + 5축 평균 ≥ 3.0
- **W4 누적:** 코드형 미션(W4~7) 진입 자격 — 누적 평균 + 환경 셀프체크 통과
- **W8 종료:** 팀 프로젝트 진입 — 6 공통 + 라이프사이클 ≥ 2 단계 흔적
- **W9 팀:** 개인 PR ≥ 2 + 5 단계 모두 적용 흔적 + 통합 테스트
- **W10 최종:** 6 evidence + 이력서 최종본 + 발표 + 수료

팀 매칭 룰

- 4명 팀 기본 (3·5명도 OK — 매트릭스 조정)
- 기술 영역 4종 × 라이프사이클 5단계 매트릭스로 분담
- 팀별 1개 레포 (`{기수}-team-NN`) 자동 부트스트랩 — 9주차 시작 시점에 활성화
- 팀 헌법 = `CLAUDE.md` 공동 작성 (W9 첫날)
- 9주차 PR 본문에 본인 기술 영역 + 라이프사이클 단계 체크박스 강제

분담 sample: `devcamp-team-submission-sample/examples/week9-team-role-split.md`

제출 시스템 — 개요

검증은 자동, 피드백은 즉시.

- 학생 1인 1레포 — `{기수}-{username}` (이미 부트스트랩 완료)
- 미션 폴더 = `mission_id` (`02-week1-spring-boot/` 등)
- `submit/<mission_id>` 브랜치에 PR 생성
- mission-guard CI → AI 리뷰 → DB 점수 갱신 → Discord 알림

- ✦ 본인 레포 = 부트캠프 동안 작업 공간
- ✦ fork 안 함 — 처음부터 본인 소유
- ✦ main 직접 push 금지 — 항상 PR

Discord 기수 채널 안내

용도	채널
공식 공지 / 미션 알림 / PR · AI 리뷰 알림	{기수}-공지
질문 / 문제 해결	{기수}-질문
매일 학습 로그 (TIL)	{기수}-til
본인 학습 블로그	{기수}-blog
자유 / 잡담	{기수}-자유
팀 전용 채널	{기수}-team-NN
졸업 후	졸업생-라운지

평일 20:00 ~ 22:00 공식 활동 · 일요일 20:00 ~ 22:00 오피스아워 ({기수}-질문 채널).

제출 흐름 6단계

1. 본인 학생 레포 clone — `git clone git@github.com:GaeChwiRpg/{기수}-{username}.git`
2. `02-week1-spring-boot/project/` 에 Spring Boot 코드 작성 + commit
3. `submit/02-week1-spring-boot` 브랜치 push → PR 생성
4. mission-guard CI 가 내용 검증 (red 시 메시지 직접 확인)
5. 통과 시 AI 리뷰 한국어 코멘트 + 5축 점수
6. `{기수}-공지` 채널 알림 + DB `latest_score` 업데이트

sample repo `GaeChwiRpg/devcamp-submission-sample` 의 PR 들을 참고 — 같은 형식.

mission-guard 가 막는 것

- `report.md` 가 체크박스만 있고 본문 비어있는 경우
- `evidence/` 에 README/.gitkeep 외 실제 파일이 없는 경우
- 코드형 미션인데 `project/` 안 `.java/.sql` 가 0개
- W4~7 인데 evidence 에 `before` / `after` 단어 모두 없을 때

형식 검증 통과 == AI 리뷰 시작. 점수는 내용 으로.

운영 리듬

시간	슬롯	발표자
평일 20:00-22:00	공식 활동 시간 (체크인 · 질문 · 팀 작업)	학생 / 운영진
토 14:00-15:00	미션 공개 + 주간 방향	총괄
토 15:00-16:30	격주 강의 (W2/4/6/8)	총괄 직접
토 15:00-16:30	격주 내부 발표 (W3/5/7/9)	학생 (팀별 1명 로테이션)
일 20:00-22:00	오피스아워 + 다음 주 전환 준비	운영매니저 + 기술 오너

녹화본은 다음 날 일요일 {기수}-공지 에 공유.

도구 스택

- **GitHub** — 학생/팀 레포 + mission-guard + AI 리뷰 + Pages (발표 자료 / 회고 공개)
- **Google Meet** — 토 14:00 / 15:00 라이브 (녹화 제공) · 핵심 오피스아워
- **Discord** — {기수}-공지 / {기수}-질문 / {기수}-til 등 일상 운영 허브
- **Claude Code** — 매 미션의 코딩 파트너 + 본인 `CLAUDE.md`

모든 도구는 10주 후에도 본인 자산. 사용 흔적 = 면접 자료.

학생 측 도구 — 너희의 무기

- `CLAUDE.md` — 본인 또는 팀의 **합의** 를 박는 곳 (헌법)
- `prompts/` — 자주 쓰는 명령 슬래시화 (반복 작업 자동화)
- `.github/workflows/` — Hooks 자동화 (pre-commit / CI)
- `evidence/` — 검증 흔적 누적 (PR + 면접 답변 근거)
- `submit/<mission_id>` 브랜치 = 매주 PR 1건

매주 1조각씩 쌓이면 10주 후 면접 답변 **10세트** 완성.

첫 주 미션

- 주제: Spring Boot 기본기 — 게시판 도메인 (CRUD 4 endpoint)
- 핵심: 3계층 분리 + `@Transactional` + 테스트 3개
- 통과 조건: PR 머지 가능 + 팀 규칙 문서 제출
- 마감: **2026-06-12 (금) 23:59**
- 다음 주 토 14:00 — W1 회고 + W2 JPA 공개 + JPA 강의

상세는 다음 주 토 14:00 슬롯 — 오늘은 **뭘 할지** 만 알면 충분.

첫 주 할 일 (오늘 → 다음 토)

- [] 본인 학생 레포 접속 확인 ({기수}-공지 채널의 invite 링크)
- [] 01-onboarding-git-basics/ 의 환경 셀프체크 3종 통과
 - JDK 21 설치 확인 / IntelliJ 프로젝트 import + Run / ./gradlew bootRun 성공 로그
- [] 02-week1-spring-boot/README.md 의 "이번 주에 제출할 것" 읽기
- [] 막히면 {기수}-질문 채널 — 24시간 내 답이 옵니다

환경 셀프체크는 가장 중요. 이게 막히면 다음 10주 내내 막힙니다.

운영진의 약속 / 학생의 약속

운영진:

- mission-guard / AI 리뷰는 24시간 내 응답
- 매주 토 14:00 슬롯은 절대 핑크 내지 않음
- 통과 조건은 구체적 수치로 알려준다
- 팀 매칭 / 사고 / 환불 정책 = `bootcamp-admin/docs/bootcamp/` 공개

학생:

- 막히면 먼저 시도하고 `{기수}-질문` 에 뭘 시도했는지와 함께
- 매주 PR 1건 \geq — 작은 진전도 누적되면 큰 차이
- AI 답을 믿지 않고 본인 손으로 검증 (`evidence/` 에 흔적)
- 다른 학생 PR 에 댓글 1줄 이상 (피어리뷰 점수)

✕ QUEST 팀 결성

15분 · 각 팀 따로 모임 — 운영진이 팀별 자리 안내.

한 사람당 90초 — 시간 박스 엄격:

- 이름 / 닉네임 / 현재 직무 (혹은 전공)
- 백엔드 시작한 **계기** 1줄
- 본인의 **강점** 1개 + 보완하고 싶은 **약점** 1개
- 10주 후 **되고 싶은 모습** 1줄

팀장은 **자율 합의** — 강제 X. 팀 채널 운영을 **가장 먼저** 챙길 사람이면 OK.

✕ QUEST 팀 스터디 합의

15분 · 4가지 룰 — 팀 전용 채널 ({기수}-team-NN) 고정 메시지:

항목	합의할 것
질문 올리는 방식	채널/스레드 · 시도한 것 1줄 포함 여부
답변 템포	몇 시간 내 답변? (예: 평일 4h / 주말 next-day)
PR 리뷰 요청	@everyone vs 지정 · 마감 시각 명시 여부
일정 밀릴 때	며칠 전 공유 · 대체 제출 방식 · 팀장 booster

이게 없으면 9주차 팀 프로젝트에서 무너집니다. 지금 정하기.

네트워킹 - 60분 자유 시간

- [15분] 팀 자기소개
- [15분] 팀 스터디 4가지 합의
- [20분] 식사 + 자유 대화 (팀 외 학생·운영진 인사)
- [10분] 온라인 운영 채널 연결 확인
 - Discord 본인 학생 채널 입장 확인
 - GitHub 본인 학생 레포 접근 확인
 - 02-week1-spring-boot/README 한 번 훑기

1기 동기 = 10주 + 그 뒤 취업·이직 동안 든든한 네트워크. 오늘 한 명이라도 더.

Press Start

1주 후 → 첫 PR 머지
5주 후 → 첫 동시성 디버깅
8주 후 → 첫 AI Native 워크플로우 완성
10주 후 → 첫 면접 답변 카드 10세트

다음 주 토 14:00 - Week 1 Kickoff. 같은 화면, 같은 시간.